Doel= onervaren mensen te leren spelen.

**Complete level 1:**

Level 1 werd al gelijk moeilijk ervaren door de gebruiker, omdat de game gelijk begint met een enemy die projectiles afschiet. Hierdoor werd het erg lastig voor de gebruiker om deze te ontwijken, omdat de controls niet helemaal onder de knie waren.

**Complete level 2:**

Level 2 ging verassend beter voor de gebruiker, omdat ze hier geen projectiles hoefde te ontwijken, hierdoor had ze meer de mogelijkheid de besturing onder de knie te krijgen.

**Complete level 3:**

Level 3 ging echt dramatisch. Dit level is voor een beginner onmogelijk om te halen, omdat de besturing gewoon niet goed genoeg onder de knie zit om alle projectiles en vijanden te ontwijken. Het is echt 30 keer geprobeerd, maar de gebruiker kwam niet langs de eerste vijanden.

**Overig:**

Alles buiten het spel, zoals de menu’s waren goed te doen/bereiken voor de gebruiker. Omdat dit goed aangegeven stond op het spel.

Dus wij zijn ter conclusie gekomen dat het eerste level makkelijker gemaakt moet worden, zodat de beginnende gebruiker makkelijker de besturing onder de knie kan krijgen. Ook zal level 3 makkelijker gemaakt moeten worden, doormiddel van minder projectile vijanden te hebben en meer punching enemies.